このたびは、株式会社バンプレストの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストテレフォンサービスにお問い合わせください。
なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

●バンプレストテレフォンサービス

☎03-3847-6320

・電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

注意：ゲーム中のロボットやキャラクターのメッセージに一部乱暴な表現がありますが、原作に沿って再現しているためですので、ご了承ください。

メモリーカード
8 ブロック

SLPS 02496

アジト3

モクジ

時は、2000年希望に満ちた科学社会が訪れていた。

ドドーン

地球最大の危機の到来！

破壊されてゆく世界の大都市！

SOS
SOS
SOS

「再び、私の時代がやって来たのだ！」

「よし、もう一度秘密基地を作ろう」

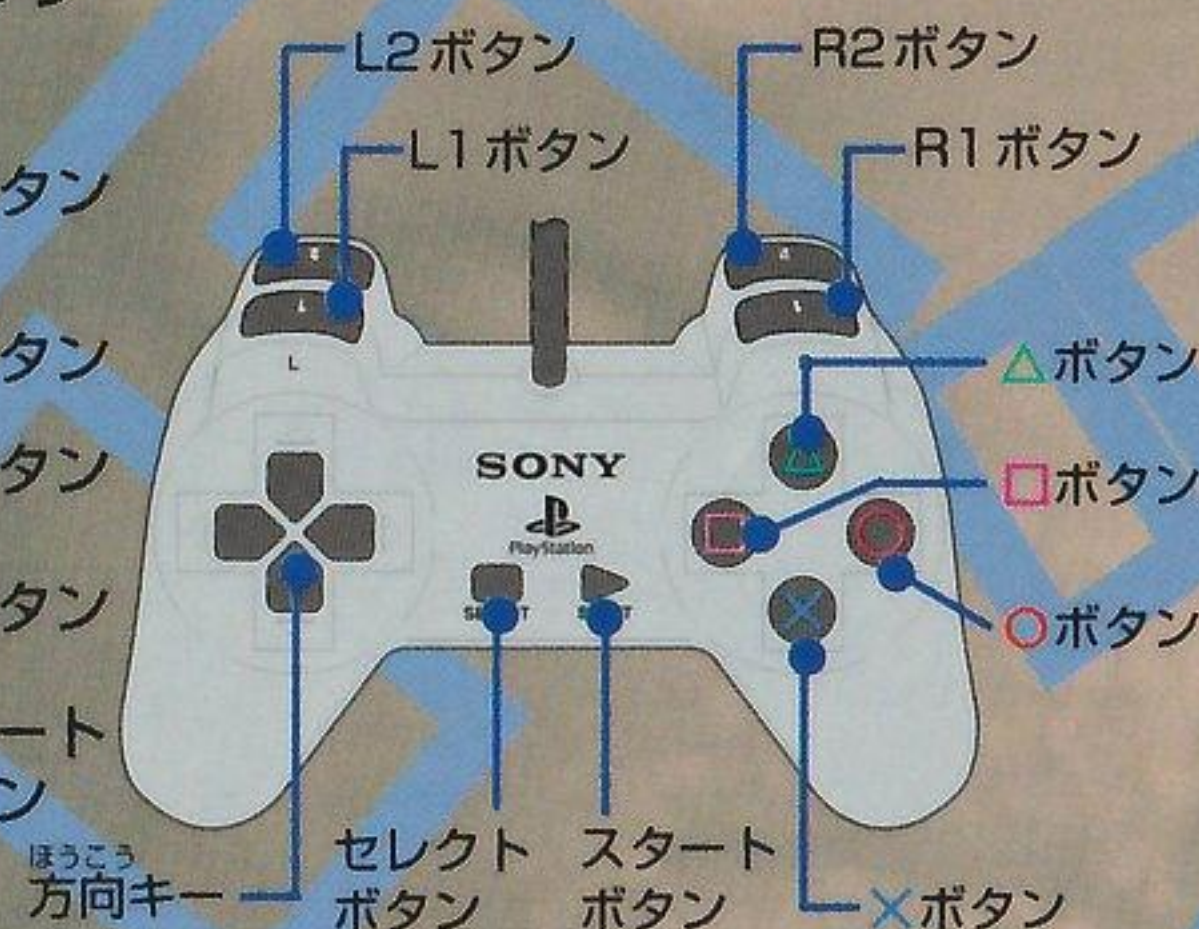
かくして、あなたは新しい基地作りの第一歩を踏み出すのであった！

よく我が正義組織、新ＨＵＭＡへ参加してくれた。君の過去の輝かしい戦歴は我々も聞き及んでいる。全員で君の参戦を歓迎しよう。さあ、再び敵組織撲滅へ邁進してくれたまえ。基地司令としての君の能力に、今まで以上に期待している。よろしく頼む。

ようこそ我が悪組織へ。貴様の卓抜した悪知恵と、冷酷かつ悪辣な性根こそ我が組織が必要としていたものだ。さあ、我々の計画の遂行のため、にっくき正義側の者どもを基地ごと葬り去ってみせよ。なお今回よりアジト運営に失敗した愚か者には死の償いが待っていることを忘れぬことだ。

君はどっちだ!?

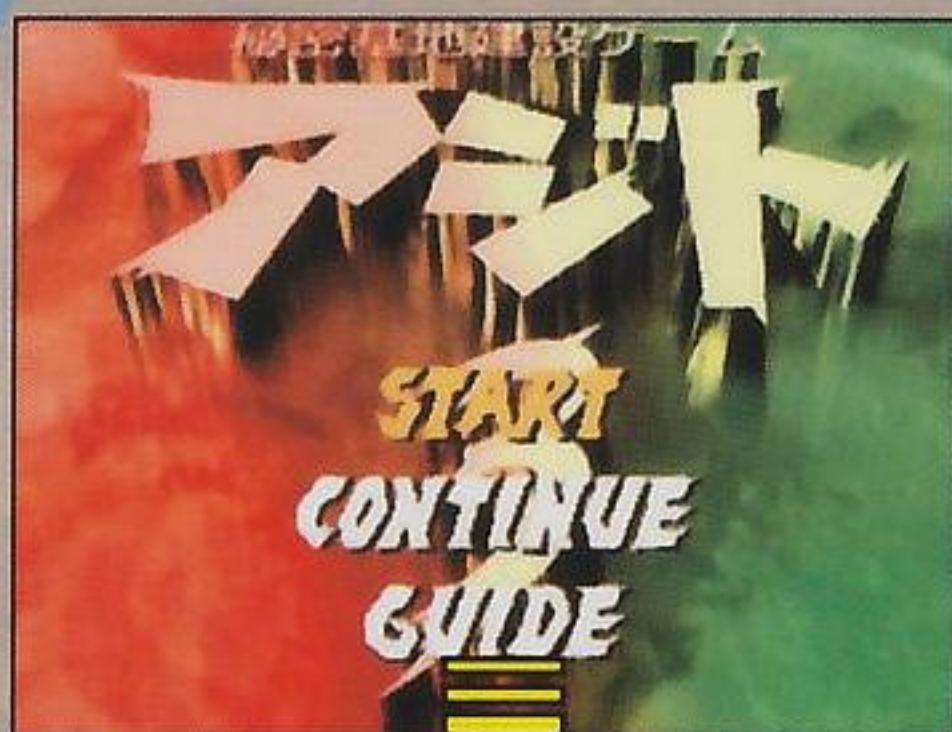
コントローラの使い方

このソフトはアナログコントローラの左スティック、右スティックの操作およびバイブレーション機能には対応しておりません。LEDの点灯、消灯にかかわらずゲーム操作は方向キーを使用します。

※操作方法はアナログコントローラと同じです。

○ボタン………コマンドの決定。
　メインコマンドウィンドウを開く。
　メッセージ送り
×ボタン………コマンド、ウィンドウのキャンセル。
△ボタン………全体マップ呼び出し。
□ボタン………ヘルプ呼び出し。
方向キー………コマンドの選択。カーソルの移動。
スタートボタン……ゲーム開始時に使用。
セレクトボタン……使用しません。

R1 ボタン…………削除アイコンを表示。
　画面を左右に送る。
　全体マップコマンド切り替え
R2 ボタン…………修理アイコンを表示。
　全体マップ 敵味方切り替え
L1 ボタン…………画面を左右に送る
L2 ボタン…………使用しません。
左スティック………使用しません。
右スティック………使用しません。

ゲームの始め方

プレイステーション本体にCD-ROMをセットして電源を入れます。オープニングムービーが終わり、タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。スタートメニューが表示されます。方向キーでメニューを選択して、○ボタンで決定します。

START

最初からゲームを始めます。この後に、正義・悪セレクト画面になるので、方向キーの左右で選択し、○ボタンで決定します。

CONTINUE

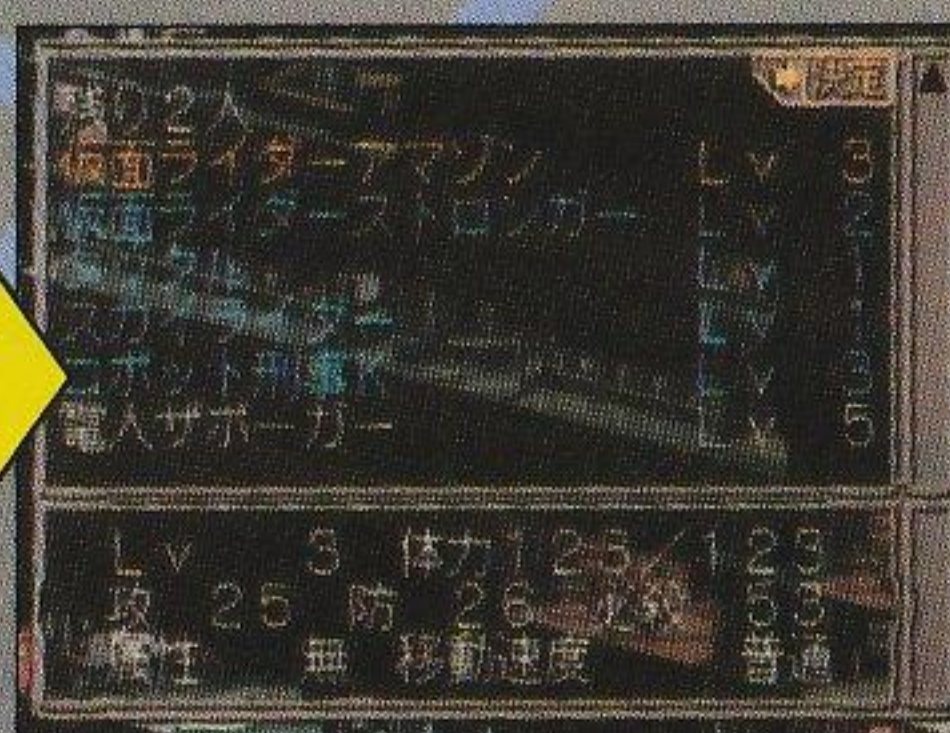
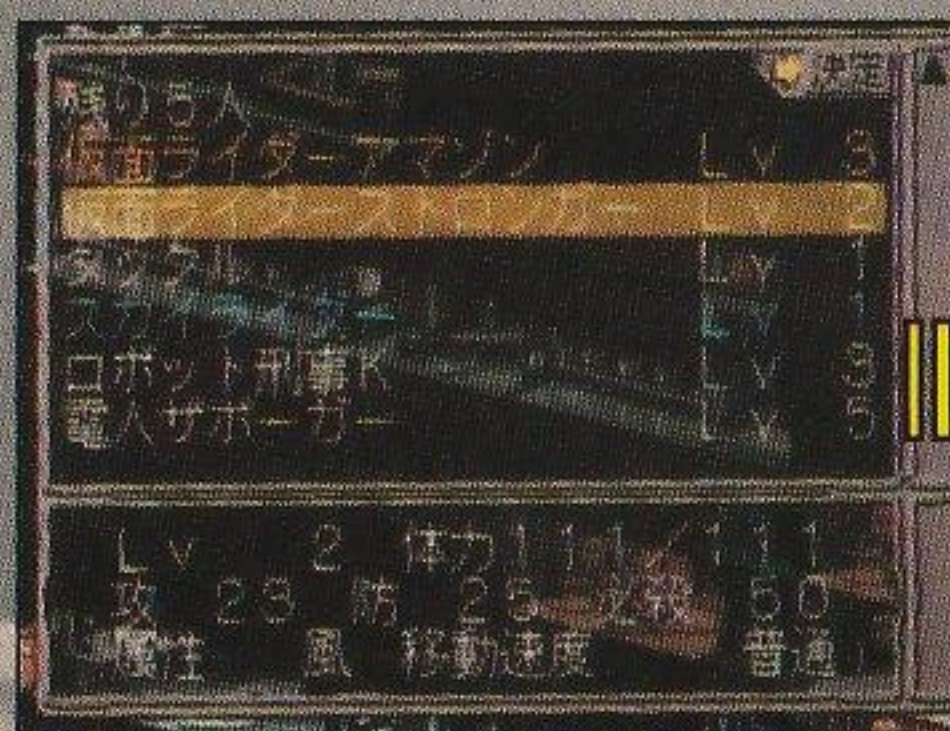
メモリーカードにセーブしてあるデータをロードします。電源を入れる前にメモリーカードをセットしておいてください。その後、画面の指示に従いデータをロードします。

GUIDE

ゲームのやり方を分かりやすく説明します。初めてゲームを遊ぶ時に、確認してみてください。
ウィンドウのメッセージは、○ボタンで送ります。

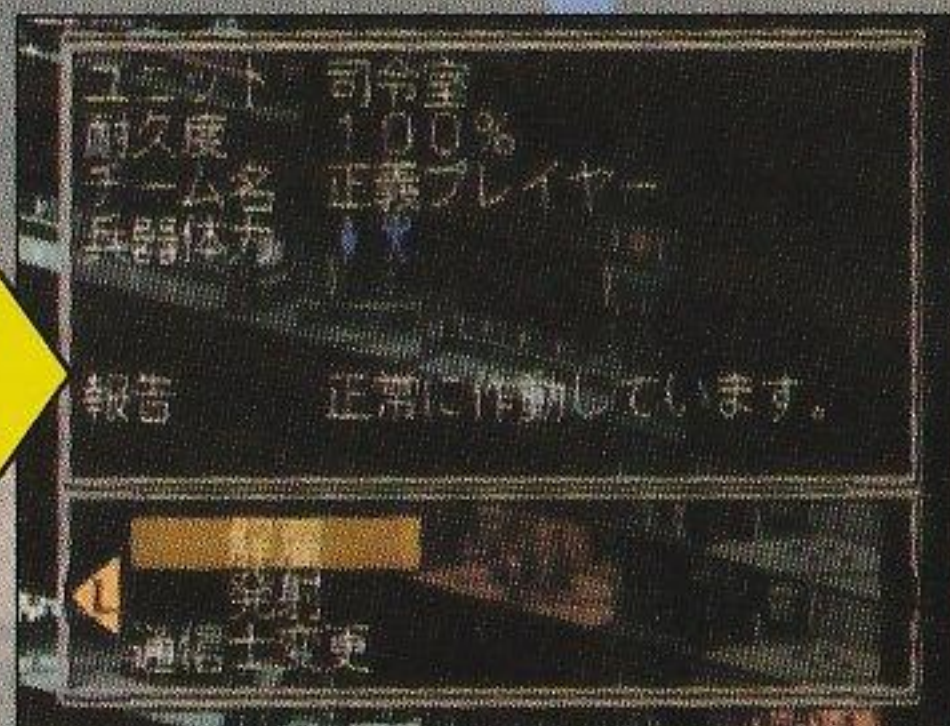
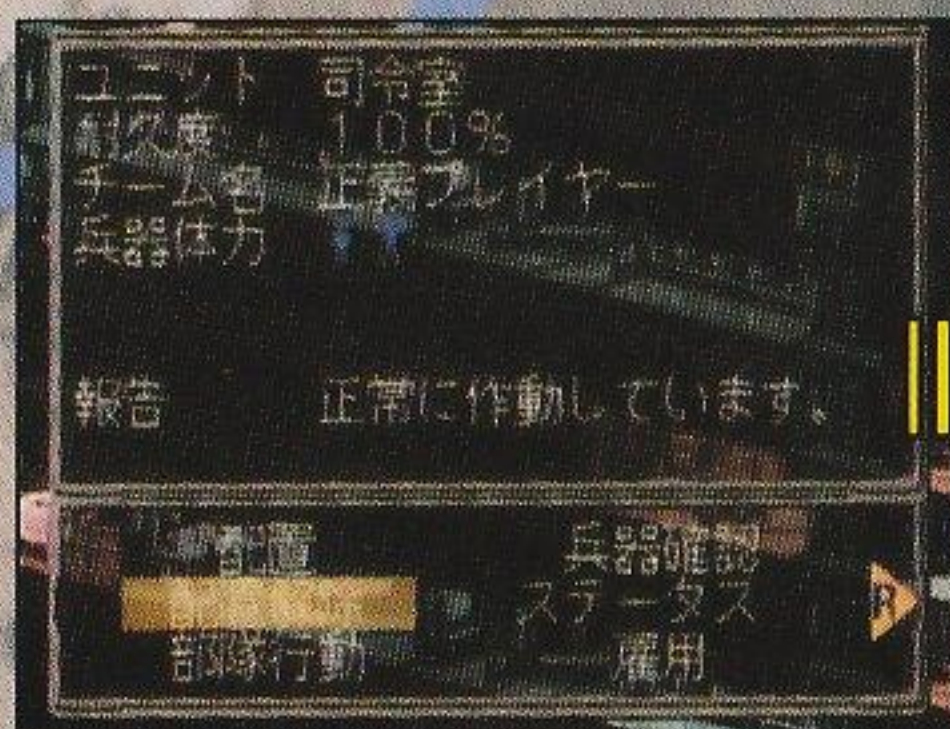
メニュー・コマンドの選択方法

アジト3でメニューやコマンドを選択する場合の基本的な操作方法は次の通りです。

通常メニューの選択と決定

方向キーの左右上下でメニューを選択する。

○ボタンでメニューを決定する。

2つ以上を指定する場合は、複数を選択、決定してから、方向キーの右を押し、画面右上の「決定」に合わせて、○ボタンを押します。

L、Rボタンを使う場合

コマンドや画面が左右2画面に分かれている場合は、画面にL、Rの表示が出ます。L1ボタンとR1ボタンで画面を送ってください。

ゲームの目的

あなたがすることは正義の司令官か、悪の総統となって、秘密基地を作り、資金を稼ぎ、戦力を整えていくことです。
そして最終的に、敵の司令官（総統）を倒し、敵基地を壊滅させるのが目的です。
正義として悪の世界征服を阻むか、悪として正義の力を壊滅させるか。あなたはどちらを選びますか？

ゲームオーバーの条件

次の条件のどれかを満たすと、秘密基地の運営に失敗したとみなされ、ゲームオーバーになります。

- 基地の司令官（総統）が死亡した場合。
- 司令室が破壊された場合。
- 所持金がマイナス（赤字）になった場合。

ゲームの基本的な流れ

正義か、悪を選ぶ

最初にすることは、正義が悪かを選ぶことです。あなたはどちらを選びますか？

秘密基地の建設

秘密基地を建設していきましょう。基本になる3つのユニットを忘れずに。

資金を作る

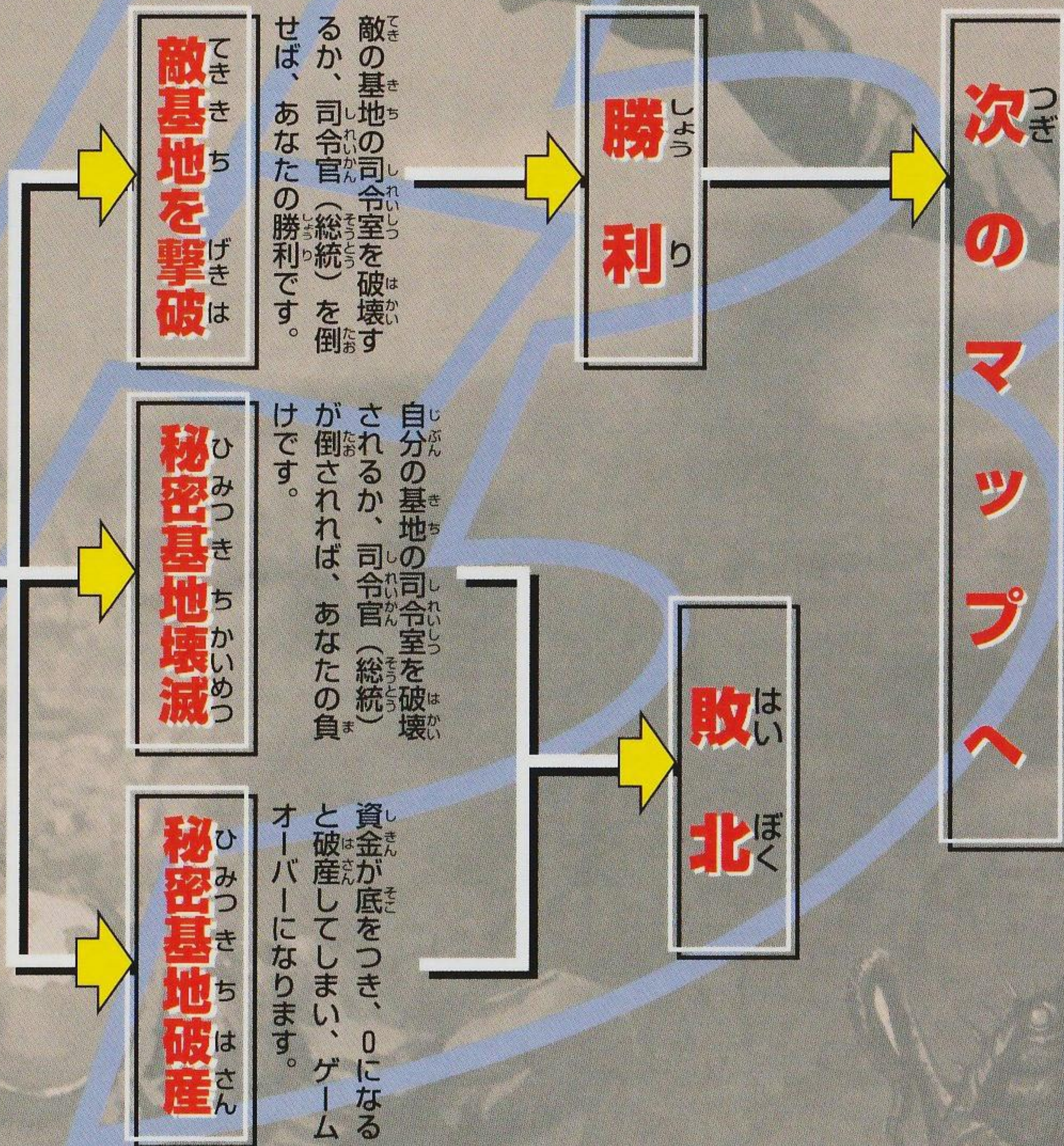
基地を発展拡張するには、資金が必要です。がんばってお金を稼ぎましょう。

基地の整備

集まった資金で基地の設備を整えます。完璧な基地をめざしましょう。

作戦行動

兵器を開発、戦力を整えて、基地の守備と敵基地への攻撃を開始します。

アジト3は、秘密基地を作り、発展させながら、敵の秘密基地を攻撃・壊滅させていくゲームです。ここでは大まかなゲームの流れを説明します。

陣営選択

正義か悪かを選ぶ

ゲームを始めて最初にすることは、正義の司令官として世界の平和を守るか、悪の総統として世界征服をするかを、選ぶことです。
正義・悪セレクト画面で、どちらかを選んだら、全力で敵の秘密基地を破壊しましょう。

正義と悪の違い

正義と悪、それぞれの陣営でしかできない命令があります。また、ゲームとしての難易度が異なりますので、よく考えて選びましょう。

- **正義側**……………………………巨大ヒーローを開発できる。初心者向き。
- **悪側**………………………………「作戦」を実行できる。上級者向き。

秘密基地の建設

①秘密基地に絶対必要なユニット

秘密基地を建設する時、必ず作らなければいけないユニットが 3 つあります。それは、「司令室」「動力室」「地上への出口」です。

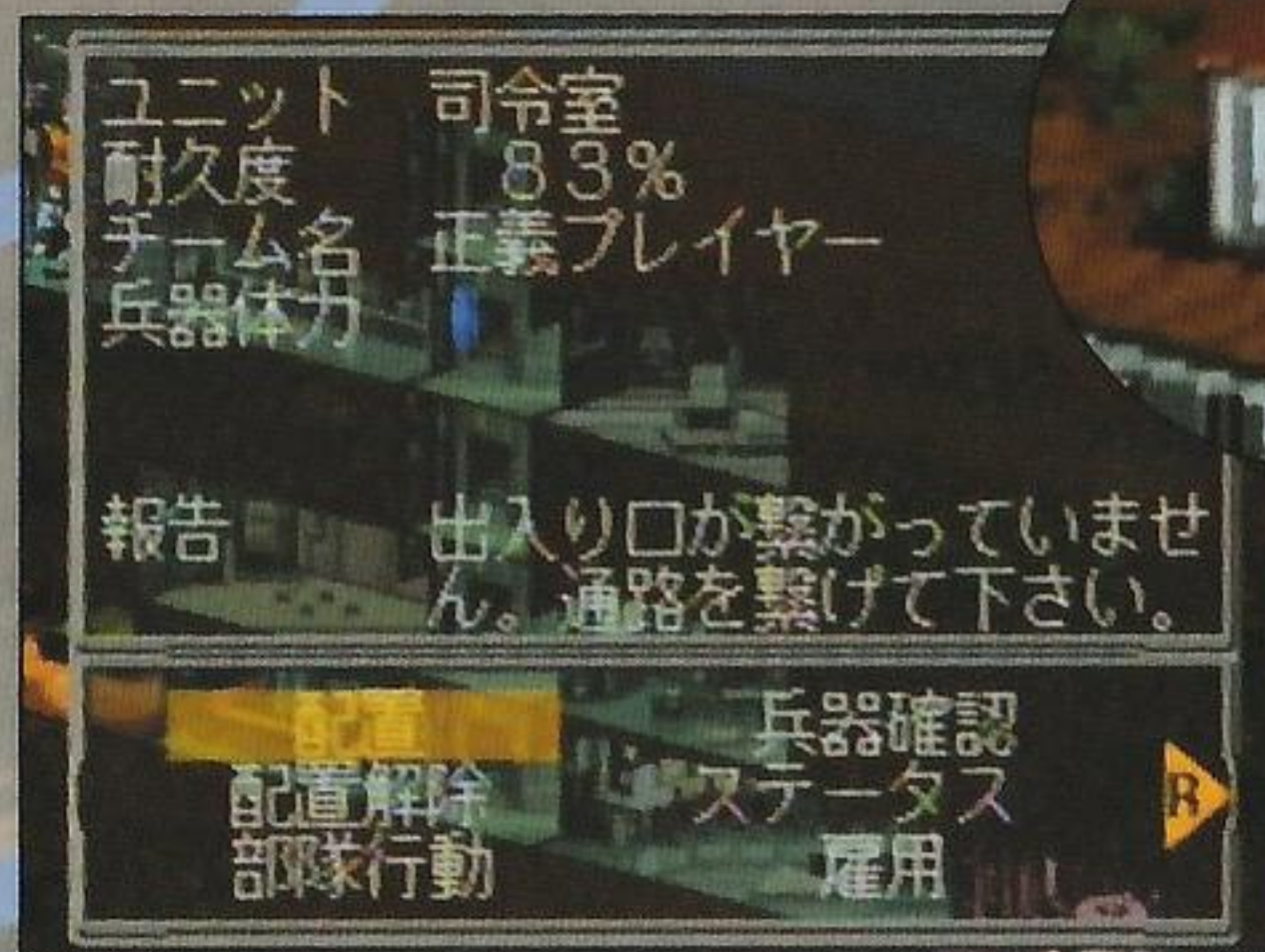
司令室、動力室がないと、基地は機能しません。また、地上への出口がないと、

・地下ユニットの耐久度が下る。

・人員（博士、作業員）の反逆度が上がる。

・地上ユニットへ商品や弾丸の補給ができない。

といったデメリットがあります。

地上への出口は、地上まで階段を作るか、エレベーターを地上まで伸ばすとできます。司令室は 1 つしか作れず、途中で削除したり、建設途中で耐久度が0になるとゲームオーバーになるので注意してください。

出口を作らないと基地が大変！

②大事な物は地下深く

地表近くのユニットは、敵の攻撃ミサイルで破壊されることがあります。壊されたくない地下ユニットは、敵が侵入しにくく、ミサイルの影響を受けない地下深くに作ったほうが安全です。
出口との間に長い通路（ワナ）と保安室を置くと、さらに侵入されにくくなります。

③送電されていないと基地は動かない

動力室を作っても送電されなければ地下ユニットは機能しません。各ユニット同士を横につながるように配置しましょう。（階段同士のみ縦でつながります）

④不可の場所はユニットをおけない

カーソルに「不可」と表示される場所にはユニットを建設できません。しかし、地下の一部には、ある条件でユニットが建設可能になる部分があります。

資金を作る

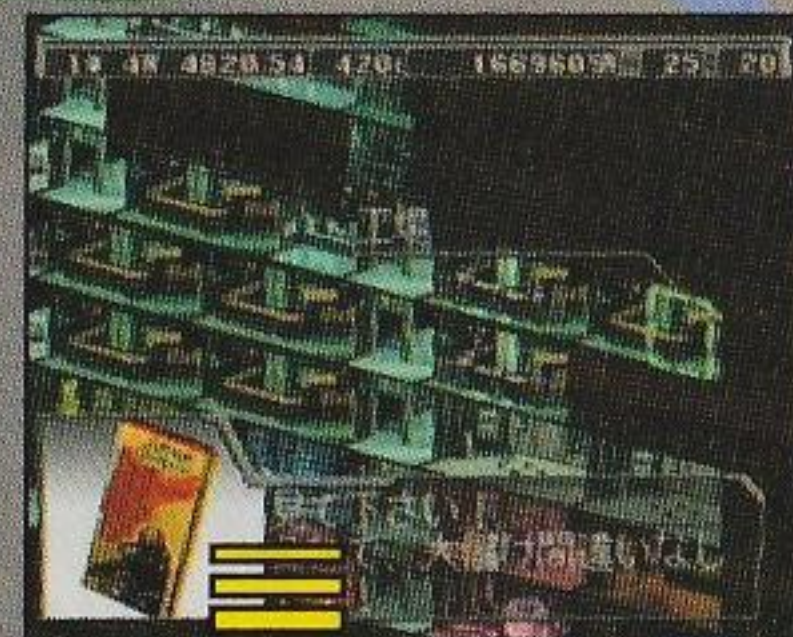
①商品を開発しよう

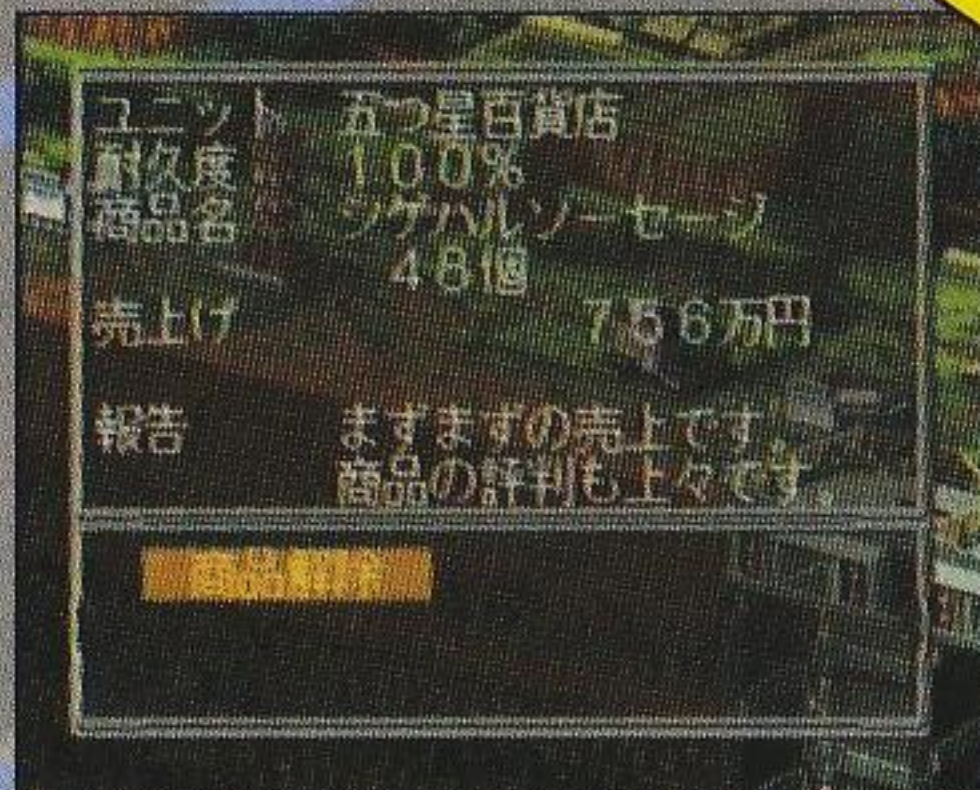
資金がなければ、基地を拡張できません。資金を作る基本的な方法は、商品を売ることです。そのために、まず研究所を建設して、そこで博士に商品を開発させます。

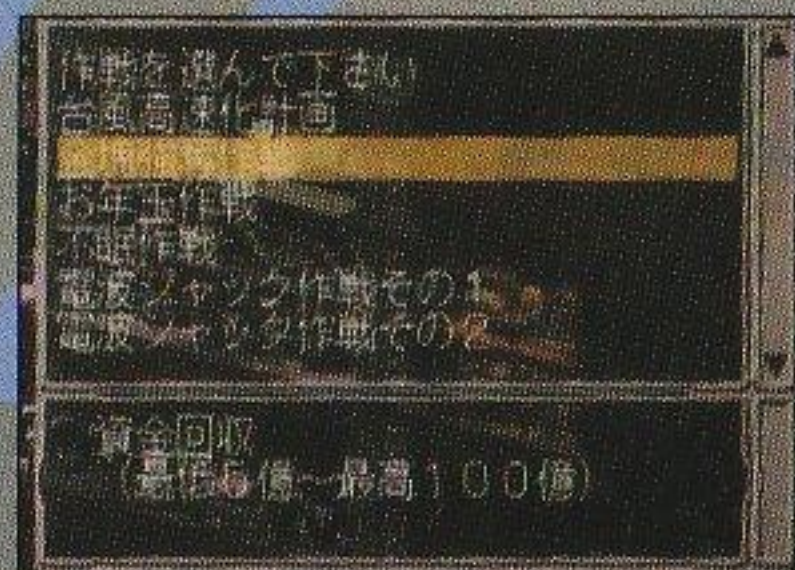
②商品を売る

開発された商品を、作業員を使って工場で生産して、百貨店で売ることで、初めて収入が入ります。そのため、工場と百貨店も建設しましょう。
もし、季節や時間経過により、商品が売れなくなった場合、その商品を再開発すると売れるようになります。

生産して

百貨店

※再開発について
ある程度旧商品の在庫がのこっていても、再開発し、時間が経過すれば価値はもどります。

稼ぎましょう‼

③まだまだ資金は稼げる

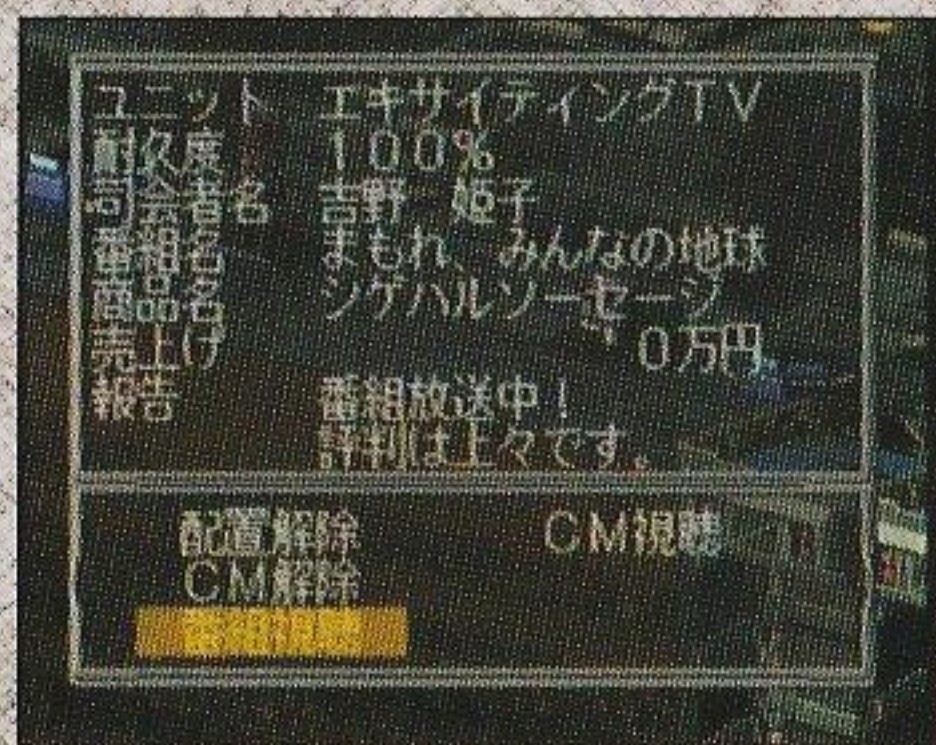
資金を稼ぐ方法は他にもあります。
悪側の場合は、特定の作戦を実行し、それが成功すれば、資金が増えます。
また、カモフラージュの温泉や病院でも、資金を得ることができます。

作戦でドーン と稼ごう！

温泉

病院

放送局で売り上げ倍増！

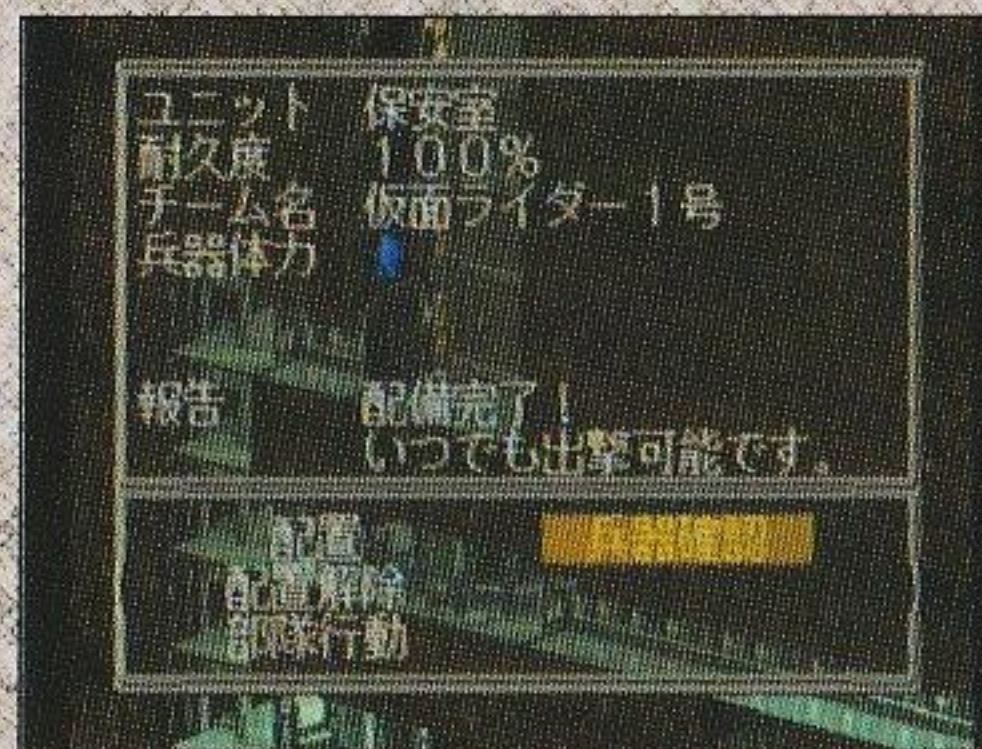
CMをバンバン流そう！

放送局

放送局ではCMを流すことで、百貨店の商品の売り上げを伸ばす事ができます。
通信士を1人配置して、必要なCMを流しましょう。

基地の整備

①戦力を整える

資金が貯まってきたら、戦力を整えましょう。それは敵の基地を攻撃するだけでなく、自分の基地を守るためにも必要です。
研究室で、博士を使って兵器（ヒーロー、巨大ヒーロー、怪人）を開発してください。また、格納庫では大型兵器（ロボット、怪獣、戦闘車両、戦闘機、戦艦）を開発し、配置することができます。

必ず保安室に配置する

兵器は、保安室や司令室に配置しないと、行動できません。必ず配置してください。保安室に配置されると、1つの部隊となり行動します。この時、特定の組合せで配置すると、能力がアップする部隊もあります。

②食糧を生産しよう

食糧が減ると、人員、兵器の体力が減少、人員の反逆度が上昇します。そこで、研究室で食糧を開発し、工場で生産します。地上ユニットの畑でも、食糧の生産ができます。
また、食糧庫を作ると、食糧の備蓄量の上限が増えます。食糧庫１つにつき、100t備蓄量が増やせます。なお、その月で必要な消費食糧については収支表で確認できます。

畑

食糧庫を作って

③人員の反逆度に注意

人員（博士、作業員）には反逆度というパラメーターがあります。反逆度は、研究や生産などで働かせると上がります。
反逆度が高いまま放っておくと、困ったイベントが発生する場合があります。
反逆度を下げるには、保養所を作って、博士や作業員をそこで休ませてください。保養所ひとつにつき8人まで同時に休ませることができます。

人員の反逆度をチェック

100～61％　60～21％　20％以下

作戦行動

①基地の守備を固める

敵が攻めてきた場合、基地を守らなければなりません。基地の守備を固めておきましょう。

地下の守備は保安室とワナ

地下の守備は保安室とワナで行ないます。保安室に兵器を配置すれば、敵がその場所を通る時、自動的に攻撃します。重要な施設を守るため、効率よく保安室を配置しましょう。また、ワナは敵の体力を減らしたり、捕獲したりすることができます。

尋問室で情報をゲット

ワナ・捕獲で捕らえた敵は、尋問室に送られます。そこで情報を聞きだすことができます。もし尋問室がない場合は、捕獲された敵は、自動的に解放されます。尋問室ひとつにつき8人まで同時に尋問できます。

地上ユニットを守るには

地上ユニットを敵の大型兵器から守るには、２つ方法があります。バルカン砲やレーザー砲で攻撃するのが１つ。味方の大型兵器を格納庫から発進させて、敵を迎撃するのが２つめです。
正義側は、大型兵器の代わりに巨大ヒーローも使えます。なお、大型兵器と巨大ヒーローは、同時に４つまでしか出撃できません。
また、敵の攻撃ミサイル等はバリアで防ぐことができます。

時限爆弾とリモコン装置

敵が基地に侵入すると、時々、時限爆弾かリモコン装置を残していくことがあります。

時限爆弾

一定の時間がたつと爆発して、その部屋ユニットの内部にいる人員や兵器もろとも破壊します。

リモコン装置

基地内のワナが、すべて味方の兵器に向かって作動してしまいます。
時限爆弾、リモコン装置を解除するには、仕掛けられた部屋ユニットに、人員か兵器を派遣するか、通過させます。

②敵の秘密基地を攻撃する

守備態勢が整ったら、いよいよ敵の基地を攻撃しましょう。

「ユニットを攻撃する」

大型兵器

まず、最初に砲台などの地上ユニットを破壊するのが、攻撃のセオリーです。大型兵器を使い敵の砲台やバリアを破壊します。同時に百貨店や畑などのカモフラージュも破壊して、敵の収入源や食糧の補給を減らしましょう。

攻撃ミサイルと迎撃ミサイル

攻撃ミサイルは敵の地下ユニットを攻撃するのに使います。その時、攻撃されるユニット内に兵器がいた場合は敵味方関係なくユニットごと破壊されるので注意してください。また、迎撃ミサイルは敵の攻撃を受けている時に自動的に発射されますが、攻撃を受けていない時に限って敵のカモフラージュに打ち込むことができます。

攻撃ミサイル

迎撃ミサイル

地下ユニットに侵入する

地上ユニットを破壊したら、いよいよ地下ユニットへの侵入です。ヒーローや怪人の部隊を敵の司令室まで送り込んで、司令室を破壊、もしくは司令官（総統）を倒します。

車両に搭載して無傷で侵入！

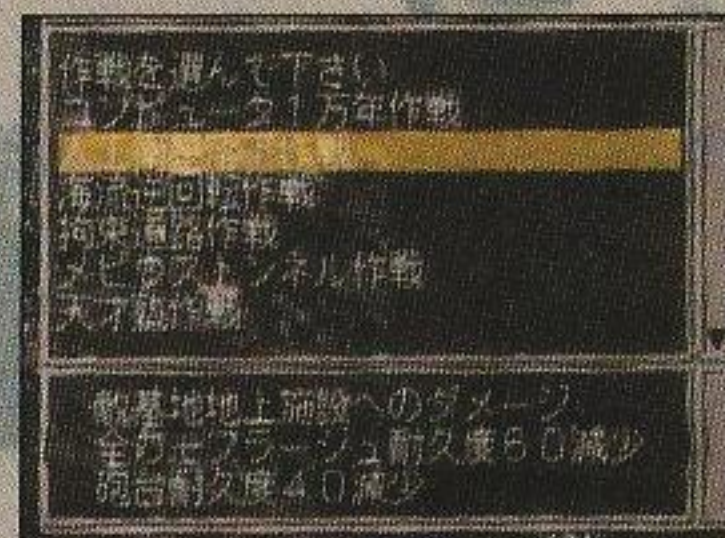
大型兵器の１つである車両には、１部隊を乗せることができます。そのまま敵基地の出入口まで行けば、敵の砲台の攻撃にあっても、部隊を無傷で送りこむことが可能です。しかし、その車両が破壊されると中の部隊も同時にやられてしまいます。

地下の構造は行くまで不明

最初は、敵基地の地下に何があるかわかりません。部隊を侵入させ、通り過ぎた部分のみ、地下ユニットがなんであるか分かります。何度か部隊を送って、敵基地の構造を調べておくことが大切です。

③作戦で敵にダメージを

悪側は、作戦でヒーローや敵基地にダメージを与えられます。保安室のコマンドで作戦を選び、部隊に命令を出します。作戦が成功すると、正義側にダメージを与えられます。

ただし、正義側の諜報で阻止され、逆に怪人がダメージを受ける場合もあります。

④戦いの後始末も忘れずに

攻撃や守備で傷ついた戦力は、ただちに回復させましょう。兵器は保健室に配置し体力を回復させ、大型兵器は格納庫に配置した状態で回復させます。

また、ユニットが破壊されたら、建設時の半分の費用を使い、修理コマンドで直します。

地下に仕掛けられた爆弾とリモコン装置は、人員、兵器を通過させると除去できます。

兵器の体力残量表示

最大値の
91%以上

最大値の
80～31%

最大値の
30%以下

兵器のレベルアップ

兵器や大型兵器は、経験値が貯まるとレベルアップします。レベルアップすると、攻撃力、防御力、必殺技等のステータスが向上します。
経験値は次のような場合に得られます。

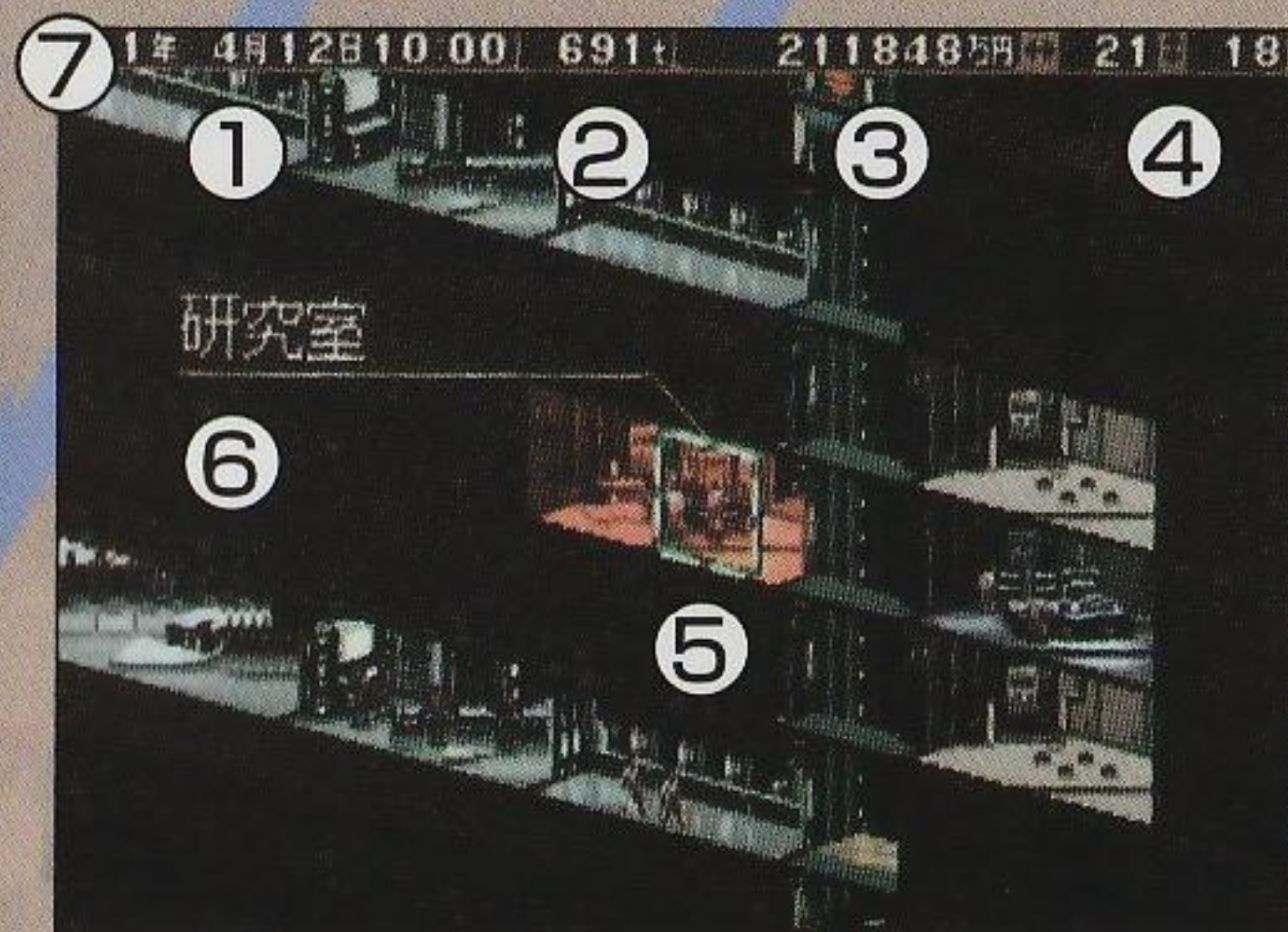
- 攻撃や守備で敵の兵器を倒す。
- 諜報、作戦などを成功させる。
- マップをクリアーする。
- 敵兵器にダメージを与える。

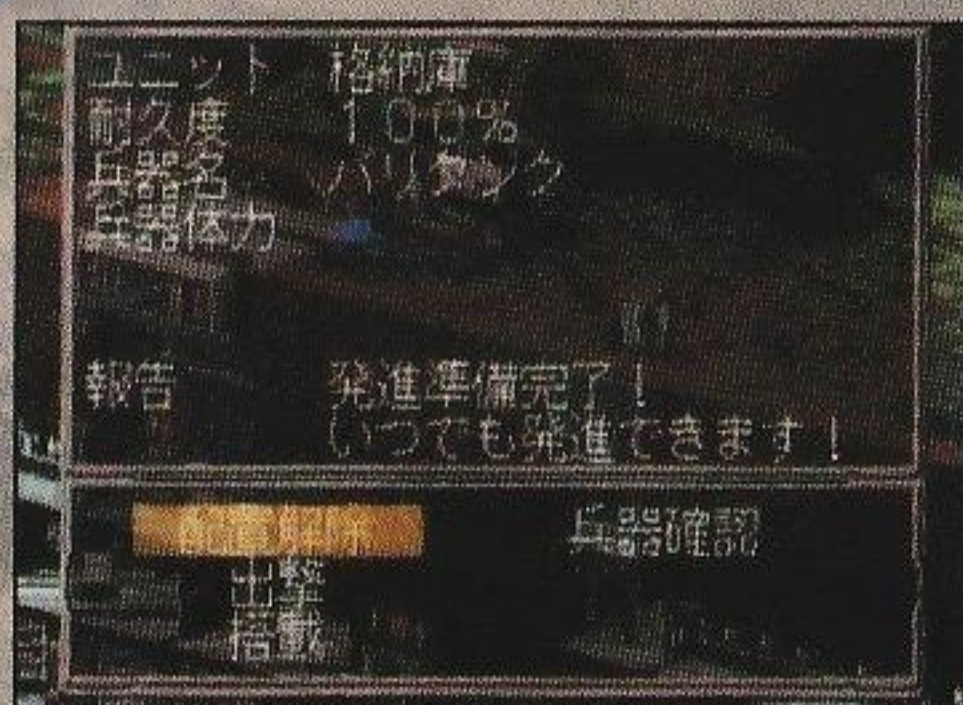
博士、作業員のレベルアップ

博士と作業員などの人員もレベルアップします。博士は研究（開発）をさせることで、作業員は生産することで経験値が溜まりレベルアップします。レベルアップすると、体力の最大値、体力の回復量が向上します。また、博士のうち助手はレベル２０以上になると教授に格上げされます。

画面の見方

メイン画面の見方

画面の見方は次のとおりです。

①年月日と時間
②食糧の備蓄量（単位：t）
③所持金　（単位：万円）
④カーソルの座標 ↔：横座標　↕：縦座標
⑤カーソル
⑥カーソルの場所にあるユニット名
⑦敵の攻撃を受けている場合は、このバーが点滅します。

各部屋の画面の見方

各ユニットにカーソルを合わせて○ボタンを押すと、現在のユニットの状態が表示されます。

ユニット………そのユニットの名称
耐 久 度………0%になれば破壊されたことになります。
情　　報………兵器体力や報告など、そのユニットによって違います。

コマンドの種類

メインコマンド

カーソルをユニット・部隊がないＭＡＰ上の任意の位置に合わせ○ボタンを押すと、メインコマンド・ウインドウが開きます。この他に各ユニットごとにもコマンドがあります。

司令室コマンド	部隊命令	全体マップ
ユニット建設	敵基地確認	修理
システム	収支表	削除

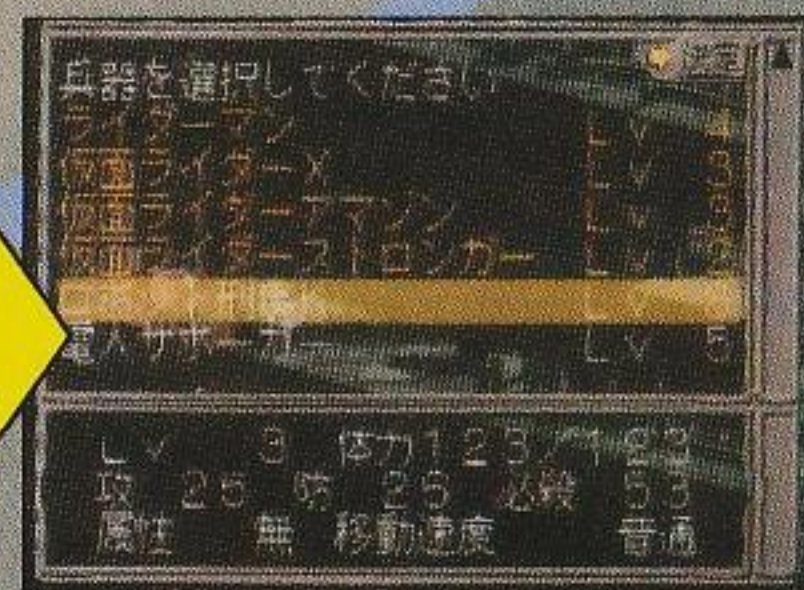
司令室コマンド

司令室（総統室）用のコマンドです。
メインコマンドで選択するか、司令室のユニットにカーソルを合わせて○ボタンを押すと開きます。
司令室コマンドはＬ１、Ｒ１ボタンで画面を送り、方向キーで選択、○ボタンで決定します。

●配置

司令室（総統室）に兵器を配置するためのコマンドです。司令室（総統室）には最大７人まで兵器を配置できます。配置された戦力は司令室を守るための大事なものです。

司令室コマンドで配置を選択、決定する。

正義側の場合、次にヒーローか巨大ヒーローを選択、決定する。

配置したい兵器を選び、方向キーの右を押して決定に合わせて、○ボタンを押す。（最大７人を同時に選択可能）

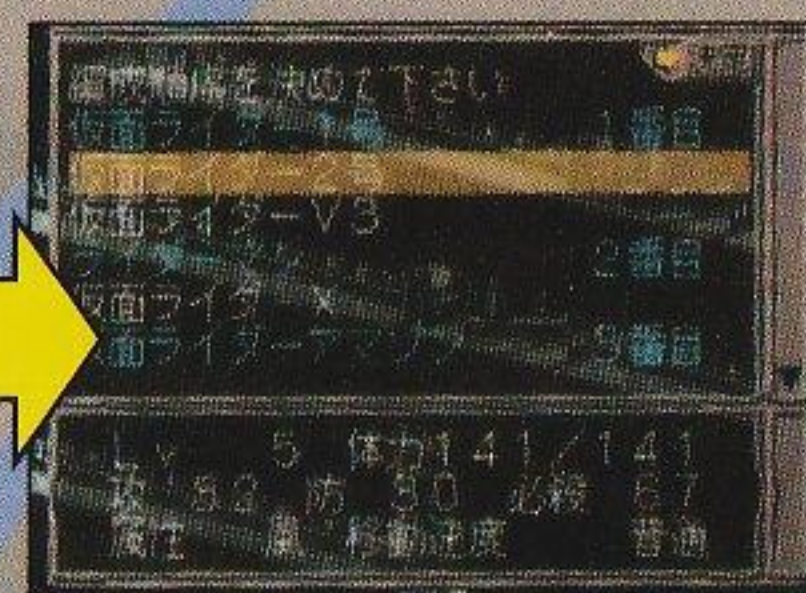
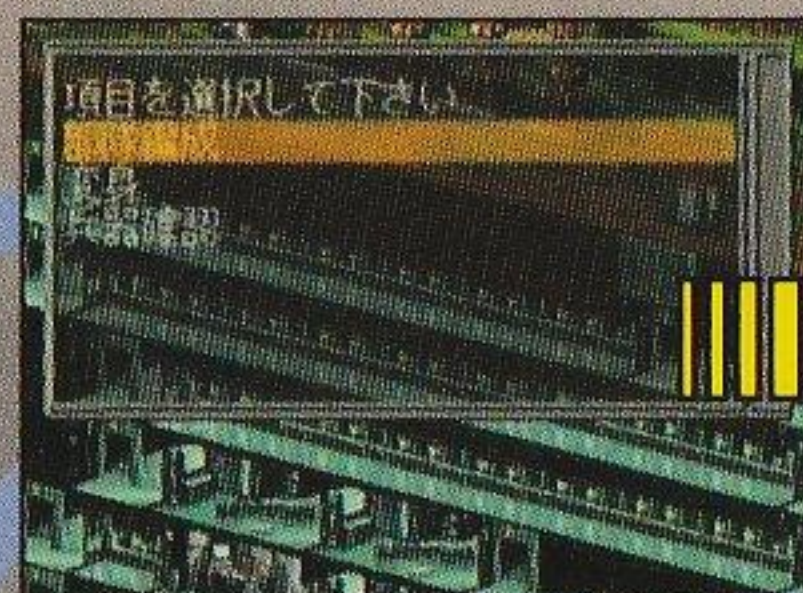
●配置解除

司令室（総統室）に配置されている兵器を、司令室から配置解除します。操作方法は配置と同じです。

●部隊行動

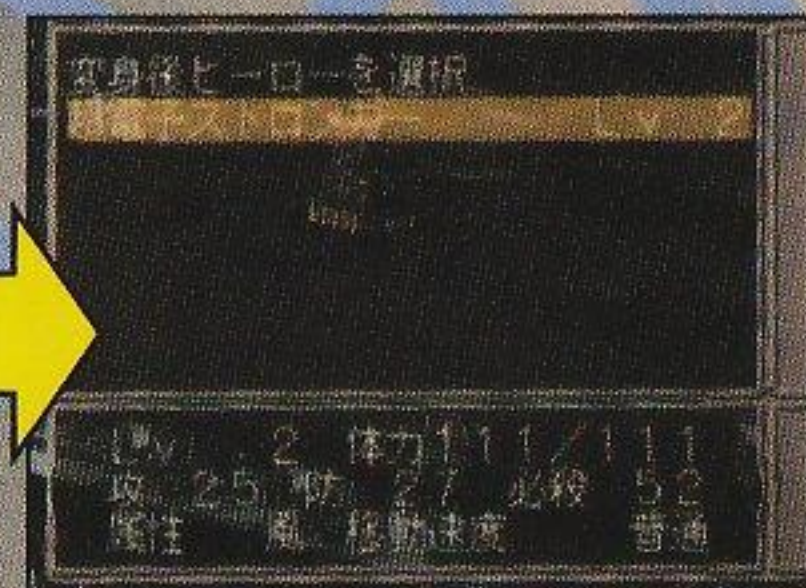
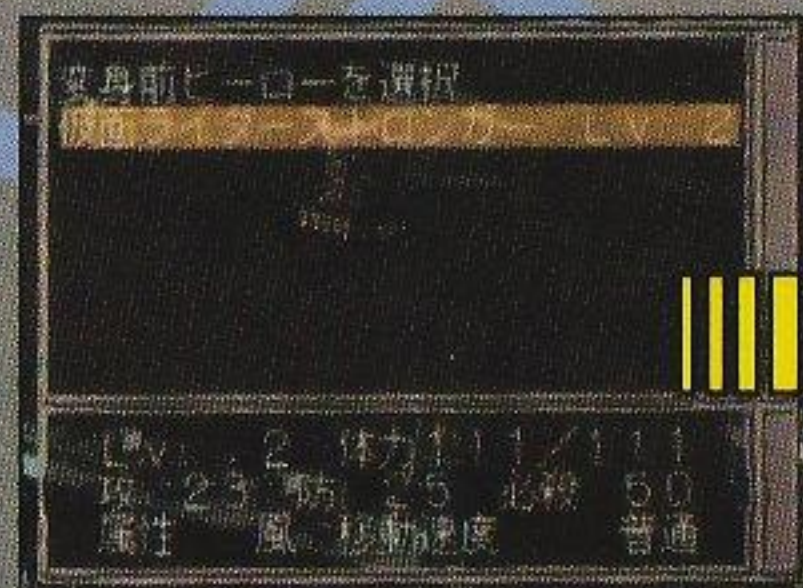
司令室（総統室）の部隊に命令を与えるコマンドです。各コマンドは次のとおりです。

部隊編成

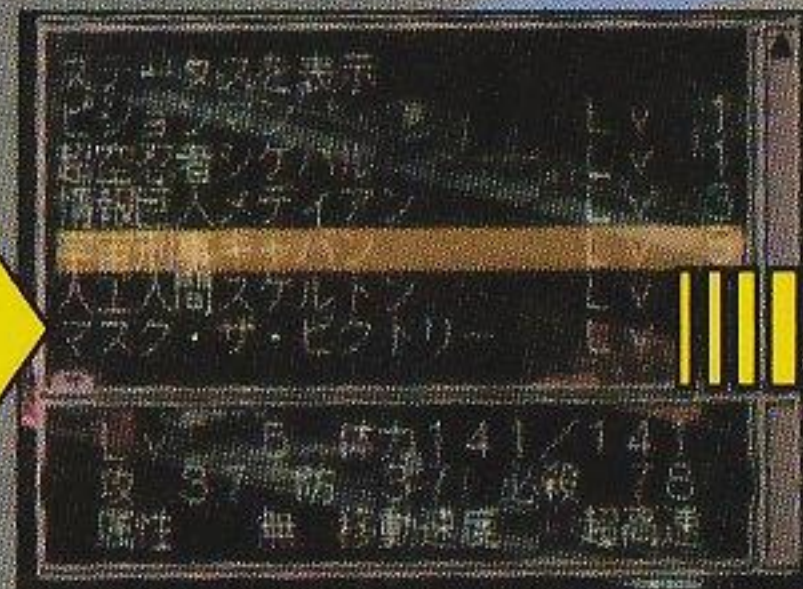
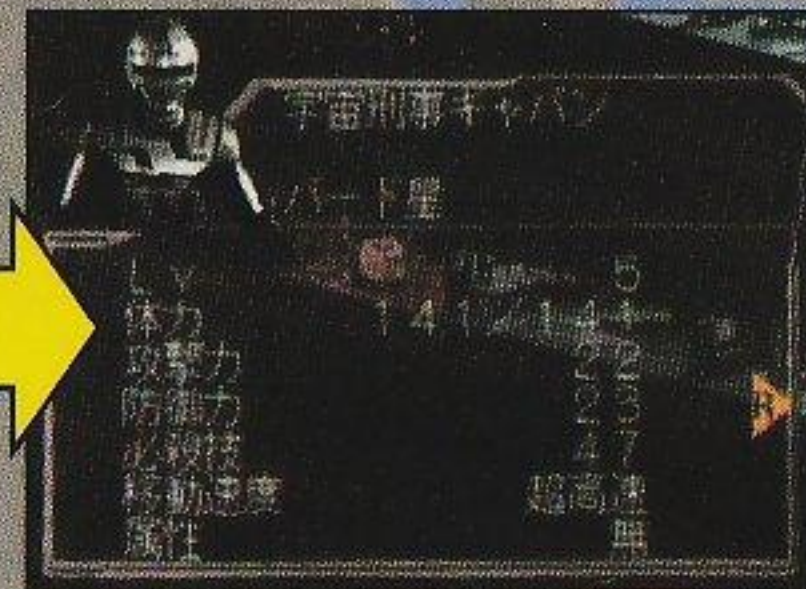
司令室（総統室）の部隊の並ぶ順番を変更します。なるべく強い戦力を前（１番目）に出したほうがいいようです。

部隊編成を選択、決定する。その後、前から順番に兵器を選択、決定する。

最後に方向キー右を押して決定に合わせ○ボタンを押す。

変　身

ヒーローや怪人の中で二段変身ができるものは、このコマンドで変身できます。変身するとステータスが変化します。変身を解く場合も、このコマンドを使ってください。

兵器確認

司令室（総統室）に配置された部隊のステータスを見ることができます。

兵器確認を選択、決定する。正義側は、この後にヒーローか巨大ヒーローを選択、決定する。

ステータスを見たい兵器を選択、決定する。

ステータス画面はＬ１、Ｒ１ボタンで送る。

●兵器確認

司令室に配置された兵器のステータスを確認します。
操作方法は部隊行動内の兵器確認（前ページ）と同じです。

●ステータス

開発された兵器、商品、食糧、弾丸、大型兵器、および人員、通信士のステータスを見ることができます。

●雇　用

人員（博士、作業員）を新たに雇うことができます。また、敵の攻撃で死亡した人員はここで再雇用します。

●解　雇

人員を解雇します。資金が足りなくなり、人件費をカットする場合などに使います。

●発射（停止）

攻撃ミサイルを発射するコマンドです。
ミサイル発射中は逆に停止するコマンドになります。

●通信士変更

通信士が２人以上いる場合、通信士を変更できます。

アジト3の各ユニットのステータスは次の通りです。

博士、作業員、通信士

LV	レベルを表す	移動速度	基地内での移動速度
体力	HPの現在値と最大値	給料	1ケ月分の賃金
反逆度	人員の反逆度を示す	雇用費	雇用する時の金額
性格	人員の性格を段階で示す		

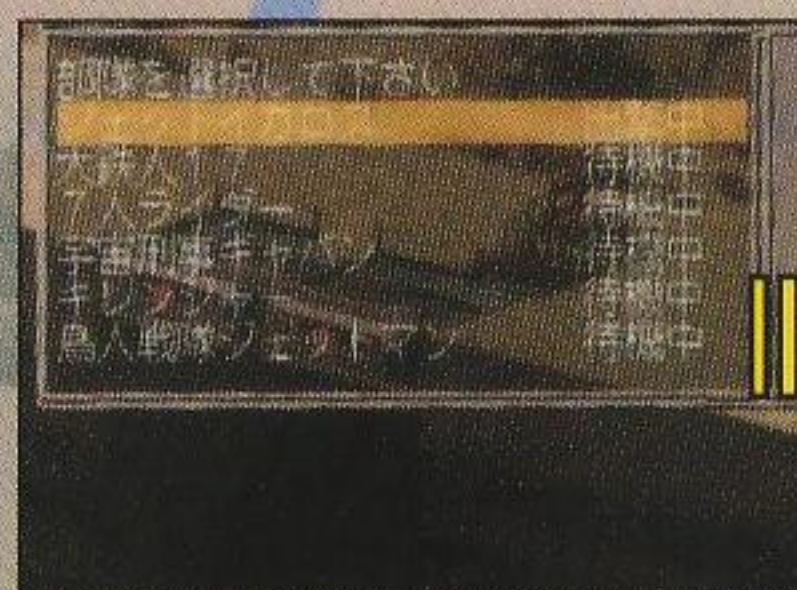
兵器、巨大兵器

LV	レベルを表す	必殺技	必殺技の威力
体力	HPの現在値と最大値	移動速度	基地内外での移動速度
攻撃力	ヒーローの攻撃力	属性	ヒーローの持っている属性
防御力	ヒーローの防御力		

商品、食糧、弾丸

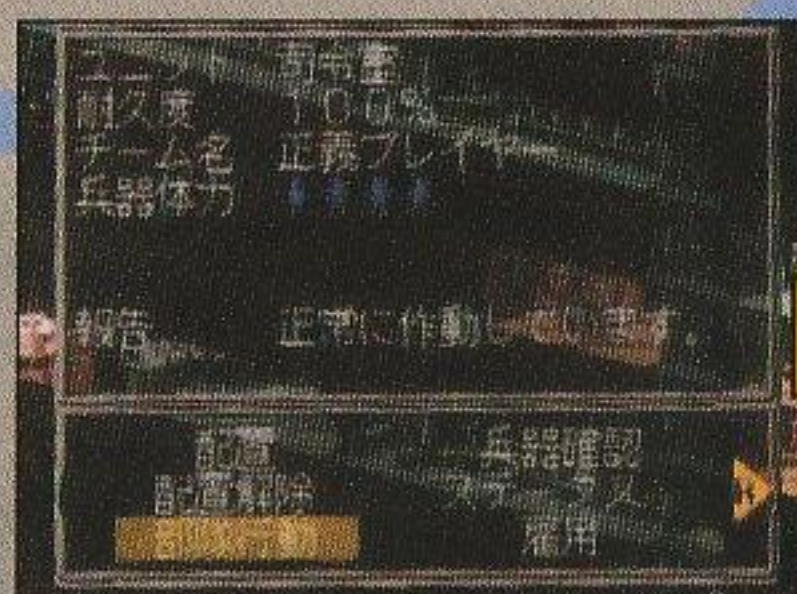
基本開発時間	開発にかかる時間	基本生産数	生産時間内にできる個数
開発費	開発にかかる費用	現個数	現在の個数
基本生産時間	生産にかかる時間	販売価格	1個の販売価格
生産費	生産にかかる費用		

部隊命令

保安室、格納庫に配置された各部隊に命令を出すコマンドです。

命令を出したい部隊を選択、決定します。

部隊に命令を与えます。

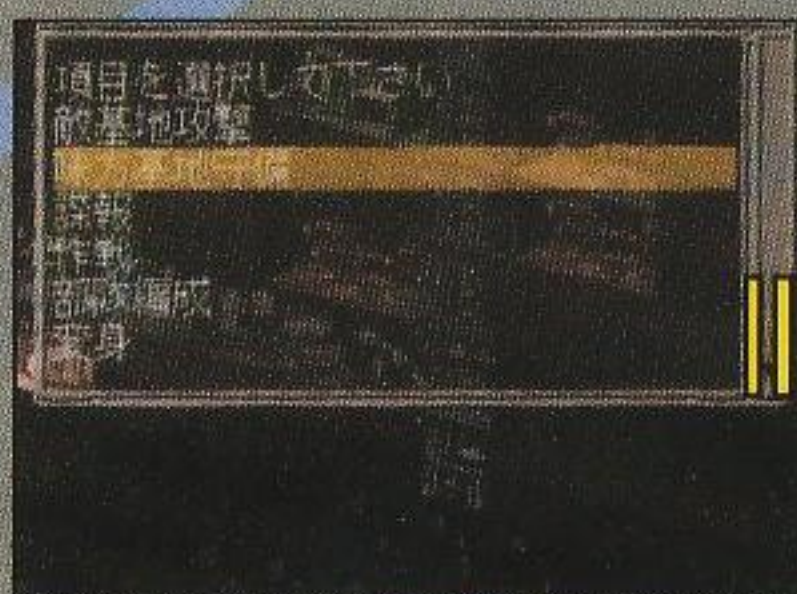
●敵基地攻撃

保安室、格納庫の部隊を敵基地に攻め込ませます。
なお、出撃中の部隊の攻撃する場所を再指定することもできます。

部隊行動を選択、決定する。

敵基地攻撃を選択、決定する。

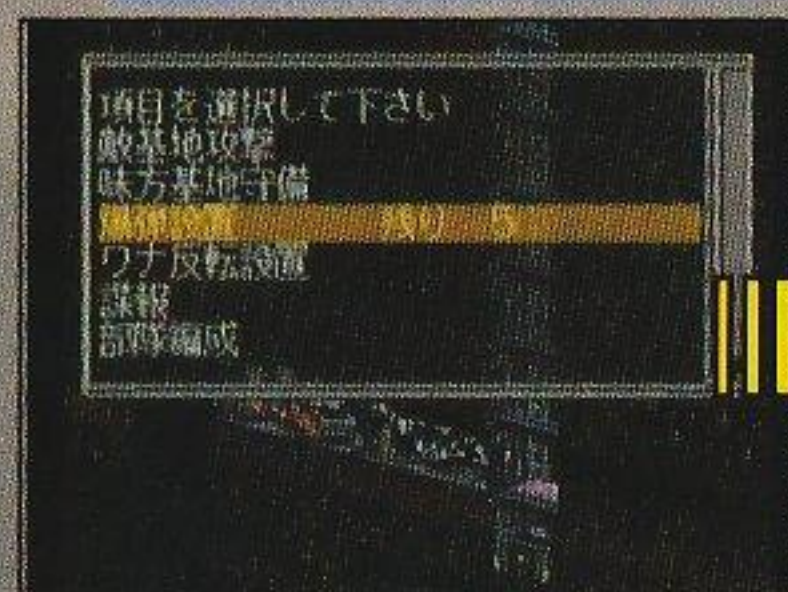
攻撃する場所を指定して決定する。

●味方基地守備

自分の基地のユニットを守るコマンドです。

部隊行動を選択、決定し、次に味方基地守備を選択、決定する。

守りたい地点、あるいはユニットを指定、決定します。大型兵器以外は地上でも地下でも指定できます。

●爆弾設置/ワナ反転設置

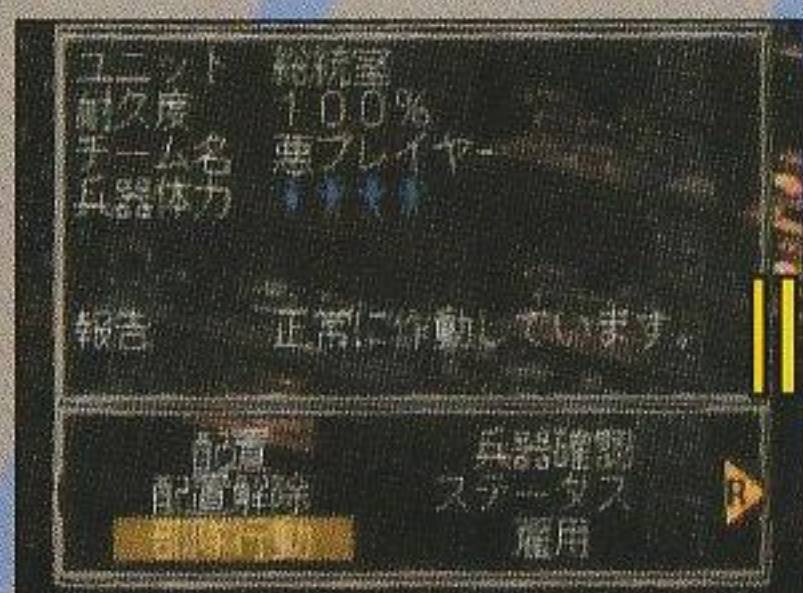
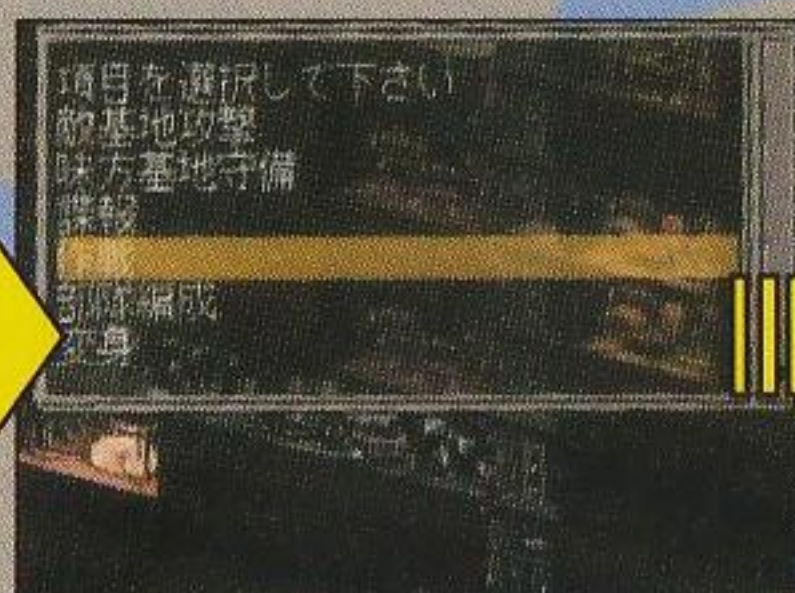
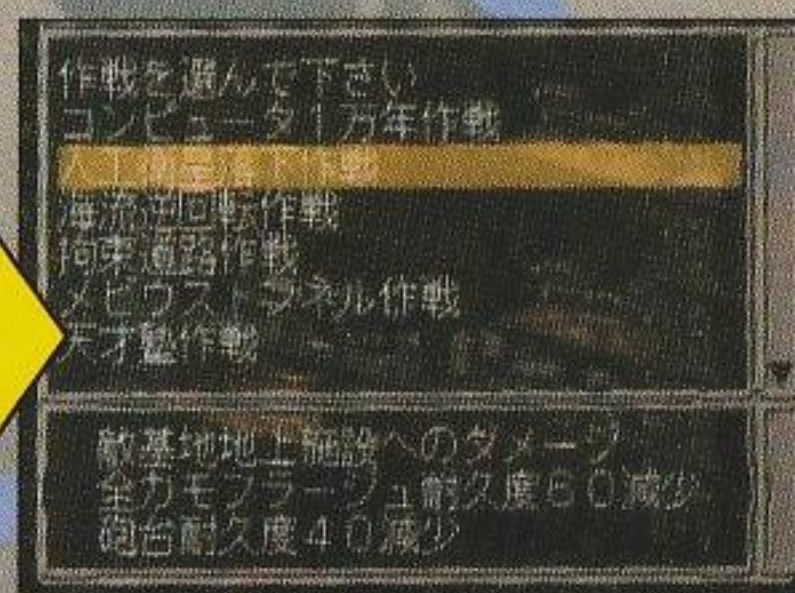
敵基地のユニットの中でのみ実行できるコマンドです。部屋を破壊する爆弾、または敵基地のワナを逆に作動させるリモコンを仕掛けます。爆弾は出撃中の部隊で合わせて5個、ワナ反転装置は1個使用できます。

敵基地の部屋ユニット内でのみ、コマンドが表示される。

爆弾はセットしたら15秒後に爆発する。

●諜　報

諜報を行うといろいろな情報が入手できます。また、正義側は、諜報で悪側の作戦を阻止することができます。

●作戦

悪側のみ使えるコマンドです。作戦を実行し、成功すると敵基地にダメージを与えたり、資金を得ることができます。一度作戦に出撃させた部隊は、帰還させるまで、同じ作戦をくり返し実行します。ただし、博士誘拐作戦が成功した時は博士とともに帰還します。

部隊行動を選択、決定する。

作戦を選択、決定する。

実行する作戦名を選択し、決定する。

作戦を実行する時に、選択肢が出る場合があります。その時は、情況を考えて方向キーで選択肢を選んで、決定してください。

●部隊編成　（P.26参照）

●変身　（P.26参照）

●兵器確認　（P.26参照）

●帰還

攻撃、守備、諜報に出ている部隊を呼び戻すコマンドです。
帰還中の部隊は、別のコマンドを受け付けません。

敵基地確認

敵基地の画面に切り替えます。
自分の基地に画面を戻す場合は、メインコマンドの味方基地を選択、決定します。

攻撃、守備中の命令の出し方

メインコマンドから部隊命令を出す方法以外に、MAP上の部隊にカーソルを合わせて○ボタンを押して「部隊名→命令コマンド」を出す方法があります。敵に使うとその部隊名やステータスを知ることができます。

収支表

基地の1ケ月ごとの収支表です。
人件費は、博士や作業員の給料として毎月25日に払われるので、所持金には余裕をもっておきましょう。

人件費	基地の人員、兵器の維持にかかる費用
設備維持費	建設したユニットを維持するための費用
収入	百貨店などで得た収入
支出	現在までに使った金額
所持金	現在残っている金額
消費食糧	その時の基地の規模で、最低限必要な食糧

システム

セーブ

ゲームのデータをセーブします。あらかじめ、メモリーカードをメモリーカード差込口1に入れて、画面の表示に従ってセーブしてください。セーブには8ブロック必要です。

ヘルプ

ゲーム中にヘルプ機能を使い、分からない箇所を検索できます。また、通常画面で□ボタンを押してもヘルプ機能を呼び出せます。

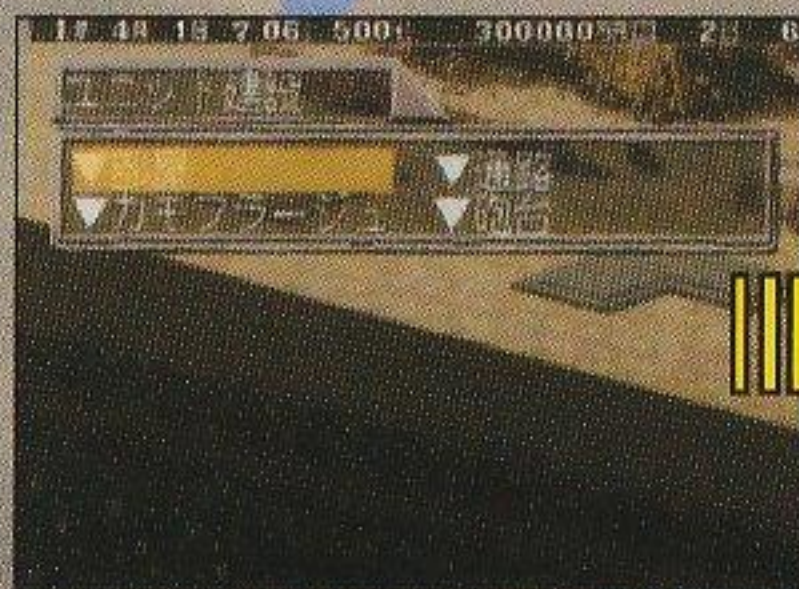
オプション

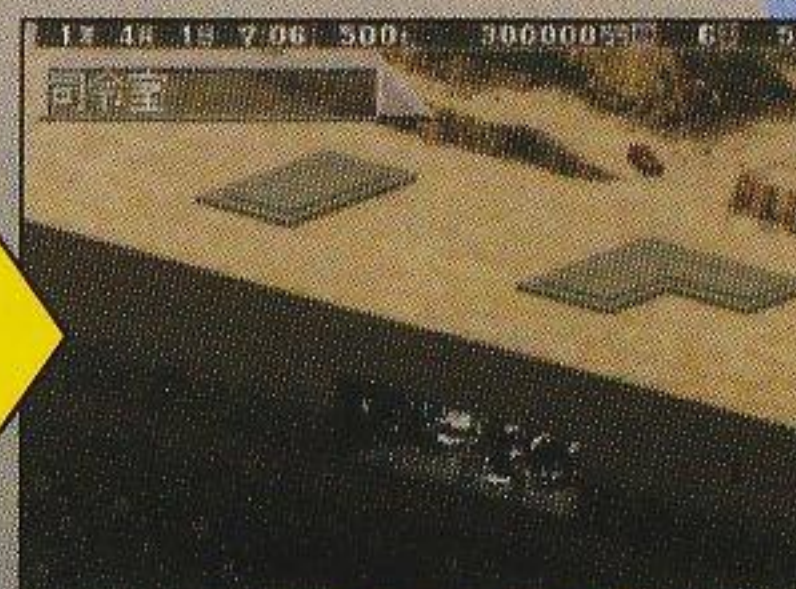
時間	時間の経過を3段階で調整します
音楽	音楽をon/offします。
音声	セリフの音声をon/offします。

終了

ゲームを終了します。

ユニット建設

地下や地上に各ユニットを建設します。各ユニットの説明にある金額は、そのユニットの建設費用です。

建設したいユニットの種類を選択、決定する。

建設したいユニットを選択、決定する。

建設したい場所にカーソルを合わせて、○ボタンを押す。

●部　屋　地下に建設する部屋のユニットです。

司令室（総統室）　１００万円
必ず建設する必要があるユニットで、ここを破壊されるとゲームオーバーです。

研究室　５００万円
ヒーロー、巨大ヒーロー、怪人、商品、食料、弾薬を開発するユニットです。

保安室　１０００万円
兵器を配置し、命令を出すユニットです。基地防御の拠点にもなります。

工場　５００万円
商品や食料、弾薬を生産するユニットです。

保養所　２００００万円
人員の反逆度を下げるためのユニットです。

格納庫　５０００万円
怪獣、ロボット、戦艦、戦闘機、車両を開発、配置、および回復します。

尋問室（拷問室）　１０万円
ワナ・捕獲で捕まえた敵から情報を聞きだすためのユニットです。

動力室　１００万円
必ず建設する必要があるユニットです。秘密基地に動力を供給します。

サブ動力室　100000万円

建設するたびに、研究所、工場、格納庫での生産、開発のスピードが上がります。

食料庫　200万円

食料を貯蔵するユニットです。1ユニット、100tまで貯蔵できます。

倉庫　200万円

商品を保管する場所です。1ユニット100個まで保管できます。

保健室　25000万円

傷ついた兵器、人員の体力を回復するユニットです。

エレベーター伸縮

エレベーターを上下に伸縮させるコマンドです。

削　除

作ったユニットを削除するコマンドです。

●通　路　地下の部屋同士をつなげていくユニットです。

通　路　0円

各部屋をつなげる通路です。

階　段　10万円

地下ユニットを上下につなげます。

ワナ・ダメージ　3000万円

基地に侵入した敵にダメージを与え、体力を減らします。

ワナ・捕獲　1500万円

基地に侵入した敵を捕獲します。

ワナ・即死　1000万円

基地に侵入した敵を、一撃で倒します。しかし、ワナの発動率は低めです。

エレベーター　100万円

地下ユニットをつなげます。

転送エレベーター　150万円

最初は建設できないエレベーターです。

エレベーター伸縮

エレベーターを上下に伸ばすためのコマンドです。

削　除

作ったユニットを削除するコマンドです。

●カモフラージュ

地上ユニットで、資金や食料を得るために必要なユニットです。

百貨店　５００万円
研究室で開発した商品を販売します。

病院　２５０００万円
博士を配置すると、病院が運営され資金が増えます。

温泉　１０００００万円
入浴料が自動的に入り、資金を稼ぐことができます。

畑　１０００万円
食糧を自動的に生産します。

放送局　２５０００万円
通信士を配置し商品ＣＭを流すと、その商品の売れ行きが伸びます。

削　除
作ったユニットを削除するコマンドです。

●砲　台

地上ユニットで、攻撃・防御用のユニットです。
弾薬等は工場で生産します。

バルカン砲　１０００万円
敵が接近すると攻撃し、ダメージを与えます。
射程２

レーザー砲　１５００万円
敵が接近すると攻撃し、ダメージを与えます。
射程３

攻撃ミサイル　４５００万円
敵の基地の地下ユニットを攻撃します。

迎撃ミサイル　３５００万円
敵の攻撃を受けたときは味方基地の地上にいる敵を、それ以外のときは敵基地のカモフラージュを攻撃し、ダメージを与えます。　射程４

バリア　１００００万円
敵の攻撃から地上ユニットを守ります。前後左右１ブロック有効です。

削　除
作ったユニットを削除するコマンドです。

基地の機能の確認に便利な全体マップを表示します。方向キーで見たいマップを選択してください。

敵・味方……L1ボタンで、敵マップ、味方マップの切り替えをします。

表示範囲移動……方向キーで白枠を動かし、×ボタンを押すと白枠内のメイン画面が表示されます。R1ボタンで、「マップ切替」との切り替えをします。

マップ切替……配置や販売などの情況を確認します。方向キーの上下で切り替えできます。

●配　置

地上と地下に建設された各ユニットを色分けして表示します。

- 司令室……赤
- 研究所……緑
- 保安室……黄色
- 工場……水色
- 保養所……橙色
- 格納庫……黄土色
- 拷問室……紺グレー
- 動力室……青
- サブ動力室……紺色
- 食料庫……紫
- 倉庫……薄紫
- 保健室……ピンク
- カモフラージュ……赤茶
- 砲台……薄紫
- バリア……赤
- ワナ・ダメージ……青
- ワナ・捕獲……緑
- ワナ・即死……赤

●販　売

カモフラージュでの売れ行きを表示します。

販売情況

- 販売中……青
- 販売してない……グレー
- 商品価値が落ちている状態……黄
- ほとんど売れていない状態……赤
- バーゲン期間中……青

被　害……………………………………………各ユニットの被害状況を色分けして表示します。

耐久力	%		
100～81	青	40～21	橙
80～61	緑	20～1	赤
60～41	黄	0	グレー

稼　働……………………………………………地下ユニットへの電力の供給情況を表示します。

通　電…………………………………………青　　停　電……………………………………………グレー

修　理

ダメージを受けたユニットや破壊されたユニット、ミサイルで空いた穴を修理するコマンドです。修理費用は建設費用の半分になります。

修理を選択、決定するとスパナのアイコンが表示される。

削　除

いらないユニットを削除するコマンドです。削除方法は修理の方法と同じ手順で行ないます。なお、敵の攻撃を受けている時（赤バー点滅時）にはこのコマンドは使用できません。

各ユニットのコマンド

研究室

兵器や食糧、商品、弾薬を開発します。開発には開発資金と時間が必要です。その分も計算に入れて、早めに開発しましょう。

開　発

研究所にカーソルを合わせ、○ボタンを押すと、メニューが表示されます。

○ボタンを押すと、開発品目が表示される。開発したい種類、ものを選択、決定する。

最後に博士を選択、決定する。

博士を自動で選ぶ……………リストに記載されている上から順に選択されます。

博士を手動で選ぶ……………………プレイヤーが開発する博士を選択します。特に指定したい場合に使います。

中　断……………………………開発を途中でやめます。その際、開発費は戻りません。

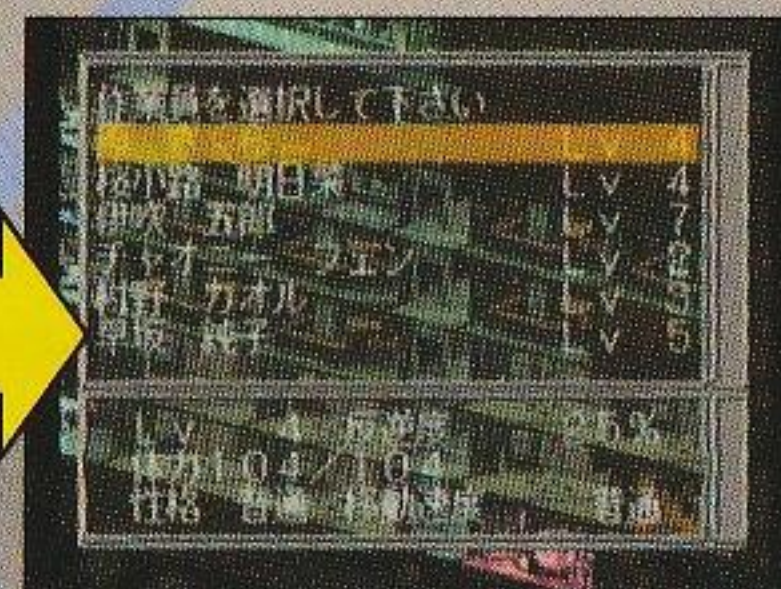
人員確認…………………………………………作業中の人員を確認できます。

工場

食料、商品、弾薬を生産します。生産にも時間がかかるので、その分を計算に入れて、実行してください。生産にかかる費用は、その生産物の生産時間が経過した時点で所持金からひかれます。

生産

工場にカーソルを合わせて決定するとメニューが表示される。

生産したい種類、ものを選択、決定する

作業員を1人選び、決定します。

中断………生産を途中でやめます。

人員確認…生産中の人員を確認できます。

放送局

通信士を配置すれば、番組が始まります。この時、司令室に配置中の通信士は、放送局に配置できません。また、CMを流す場合には、CMオンエア費がかかります。放送局にカーソルを合わせて○ボタンを押すとメニューが表示されます。

配置（配置解除）………通信士を配置（解除）します。

CM（解除）………………CMを流（解除）します。

番組視聴………番組を聞くことができます。

CM視聴………CMを聞くことができます。

格納庫

大型兵器を開発、または配置します。開発のしかたは、研究室（P39）と同じです。ただし、その格納庫に大型兵器がすでに配置されている場合、一度配置解除してから、開発してください。

配置（配置解除）……………………………大型兵器を配置（解除）します。
研　　究………………………………………………大型兵器を開発します。
命　　令……………………………………………攻撃、守備の命令を出します。
兵器確認…………………………配置された大型兵器のステータスを確認します。
人員確認……………………………………作業中の人員のステータスを確認します。
搭　　載………車両のみが使えるコマンドです。搭載を選択し、次に搭載する部隊を選択します。搭載した部隊を降ろす場合は、その車両のコマンドから降車を選んでください。

格納庫で搭載を選び、部隊を決定する。

攻撃を指示し目的地を指定すると、車両が出撃します。

目的地に着いたら、部隊を降車させ、さらに部隊の目的地を指定する。

百貨店

開発した商品を売ります。売りたい商品を選択し、決定してください。
百貨店の営業時間は10:00から20:00までです。

商品配置（解除） ……………………売りたい商品を配置（解除）します。

保養所、保健室

保養所は人員の反逆度を下げる効果があり、保健室は、人員、兵器の体力を回復する効果があります。それぞれを配置してください。保養所・保健室ともに１室あたり８人まで収容できます。また、兵器の体力回復は保安室でもできますが、回復が遅くなります。
保養所では反逆度が０％になると、保健室では体力が100％回復すると、自動的に配置解除されます。それぞれの人員や兵器は司令室（総統室）に戻ります。

配置（解除） ……………………保養所や保健室に配置（解除）します。

人員確認 ……………………配置された人員のステータスを確認します。

保養所に合わせて○ボタンを押すとメニューが表示されます。

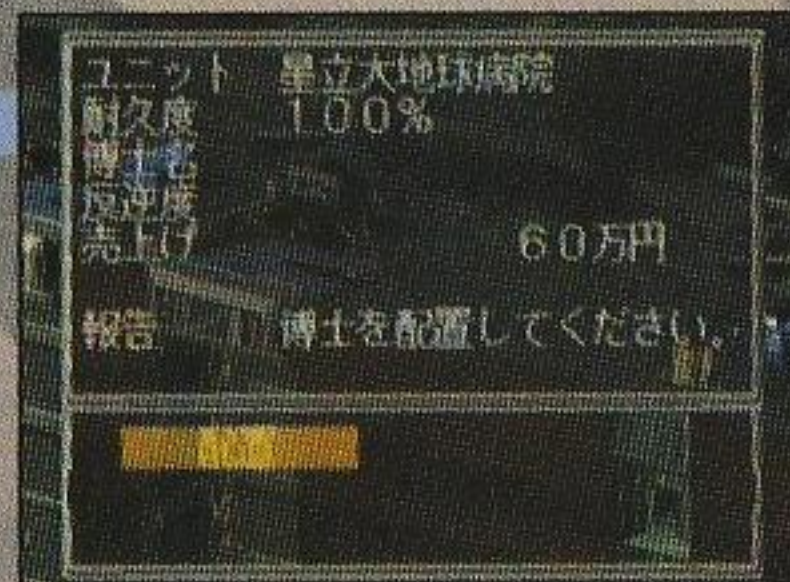
配置を選択し、決定します。

配置したい人員を選択、決定します。

病院

資金を稼ぐための地上ユニットの1つです。博士を1人配置すると、病院が運営され、収入が入るようになります。なお、病院で働いても、博士の反逆度は上がります。

配置（解除）……………………病院に博士を配置(解除)します。

人員確認…………………配置された博士のステータスを見ます。

尋問室（拷問室）

尋問室（拷問室）、イベント（諜報、作戦など）では、選択肢が表示される場合があります。
その都度、方向キー上下で選択し、○ボタンで決定してください。
また、尋問中にも捕虜の体力は減少し、体力が0になった時点で脱走します。

格納庫、エレベーターの伸縮

カーソルを格納庫の出口、エレベーターユニットの上下にあわせると、矢印の表示が出ます。そこで○ボタンを押したまま、方向キー上下を使って伸縮させます。
なお、エレベーターの上下端は機械室なので、ここに他のユニットを接続させても通電しません。

兵器の属性と戦闘

兵器、大型兵器には、それぞれ属性をもっています。
地、水、火、風、光、闇、無属性の７属性あります。
属性同士には相性があり、攻撃力をアップさせ、戦闘で大きなダメージを与える働きがあります。

地は風に大ダメージを与える。
水は火に大ダメージを与える。
風は地に大ダメージを与える。
火は水に大ダメージを与える。
光は闇に大ダメージを与える。
闇は光に大ダメージを与える。
無属性は、相性が存在しない。

この属性を利用して攻撃すると、より効果的に敵基地を攻略できるはずです。

相性により攻撃力がアップする。

勝利へのアドバイス

1.部隊編成

どの兵器もまんべんなくレベルアップさせるために組み換えをせよ。ただし、弱い兵器をかばうには後ろに配置せよ。巨大ヒーローは８人の内の後ろの４人に配置すると巨大化しないで敵基地に侵入できる。

2.人員の基地内移動

人員は司令室と各部屋を行き来するが、途中で敵に会うとダメージを受ける。部屋の配置と移動させる人員の移動速度に注意が必要である。

3.保安室の配置

特定のキャラ同士を組むと合体必殺技が出ることがある。また、属性を考えて組むと効果的な戦いができる。なお、部隊の移動速度は最も遅いキャラに引っ張られてしまう。

4.博士の自動選択と手動選択

自動選択はリストの上から順に選ばれてしまうので、いつも自動ばかりだと博士のレベルアップや反逆度の上がり方にムラが出てしまう。

5.カモフラージュの営業時間

もちろん営業時間外に売上があるはずはない。

百貨店………10:00～20:00
病院…………9:00～21:00
温泉…………24時間

6.支出のタイミング

破産をすれば即ゲームオーバーだ。余裕を持った支払い計画が肝心。

人件費………毎月25日の12:00
生産費………生産時間が経過した時
開発費………開発開始時
設備維持費………毎週

7.エレベータと階段

エレベータと階段では敵と出会っても、戦闘が起きることはまれである。

8.博士・作業員の反逆度

反逆度が高くなると逃亡やストライキが起き、そのダメージは計り知れない。作業に疲れた人員は保養所にてリラックスさせよ。

9.ワナと砲台

ワナを効果的に配置して、侵入した敵に少しでもダメージを与えよ。砲台は敵の侵入ルート上に配置すべし。またそれぞれ有効射程も考慮せよ。

10.諜報

諜報のイベントによって入る資金、仲間、情報もある。また悪組織が行う作戦を阻止するためにも必須である。諜報活動を行う部隊にはいろいろな兵器を配置してみよ。

11.作戦

悪側だけが行えるのが「作戦」である。正義側はこれを阻止しようとするが、成功のためにはレベルの高い兵器を使用せよ。成功の確率はそれほど高くはないのだが………

■アジト3ふろく
首
ロ
ロ
頭
ハ
ハ
怪
獣
オクトタナモ
ペーパー・モデル
右手
左手
ニ
ホ
背中
イ
イ
© ASTEC21

作り方

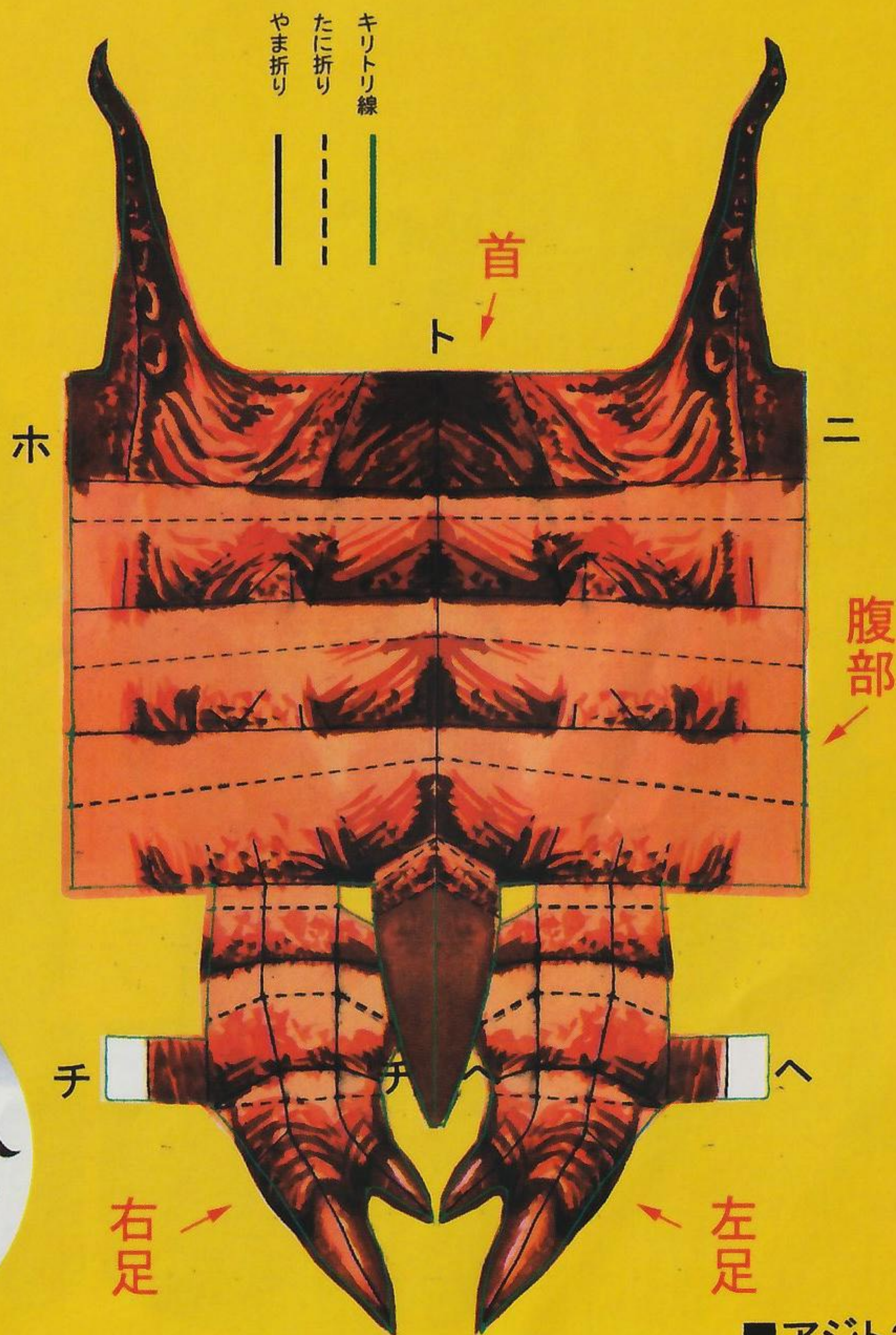
① カラーコピー機で拡大しよう。

② キリトリ線をハサミで切る。

③ やま折り、たに折りを線にあわせて折りましょう。

④ 同じカタカナを貼り合わせて、完成！

完成品

■アジト3ふろく

あそべる 怪獣しおり

遊び方 ① 切り抜いて、立たせる。
② お友達とワゴムで、撃って遊ぼう。

アストロバンボー

ゴドンゾ

オクトタナモ

アイアングリーン エメラルドの主題歌

作詞　ポール・スミス

一、地球の環境　守るため
再生ボディーだ　エコロジー
行くぞ今こそ地球のために
エコシグナル　エコビーム
グリーンキックー
戦え！　ぼくらの
アイアングリーンＥＥＥ

（セリフ）
額のエコシグナルが、緑から赤に変わる時、大空まさるは、アイアングリーンＥに変身するのだ。

二、にくい怪獣　やっつけろ
必殺パンチだ　エコロジー
守れ今こそこの大地を
エコファイヤー（焼き尽くせ）
エコカッター（切り刻め）
自然、　愛する
アイアングリーンＥＥＥ

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《故障品について》

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形1-4-10　〒111-8081　☎03-3847-6666

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元

株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1　〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

SLPS 02496